# STUDI KASUS SISTEM PEMESANAN TIKET BIOSKOP ONLINE

**Deskripsi Kasus:**

Sebuah jaringan bioskop bernama **CineWorld** ingin mengembangkan sistem pemesanan tiket bioskop secara online. Melalui sistem ini, pelanggan dapat melihat daftar film yang sedang tayang, memilih jadwal dan kursi, membeli tiket, dan mendapatkan tiket digital untuk ditunjukkan saat masuk ke bioskop.

**Aktor yang terlibat:**

* Pelanggan
* Admin CineWorld
* Petugas Bioskop

**Fitur utama:**

* Pelanggan melakukan registrasi dan login
* Melihat daftar film beserta jadwal tayang
* Memilih film, jadwal, dan kursi
* Melakukan pembayaran tiket
* Menerima tiket digital
* Admin mengelola data film, jadwal, dan harga tiket
* Petugas memvalidasi tiket saat masuk studio

**Kebutuhan:**

Dari studi kasus tersebut, siswa diminta untuk membuat:

* Use Case Diagram
* Activity Diagram
* Class Diagram

# NASKAH VIDEO

1. Opening

Assalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Selamat datang di video pembelajaran Pemrograman Berbasis Teks, Grafis, dan Multimedia.

Pada video kali ini, kita akan membuat project Unified Modeling Language atau UML untuk Ujian Akhir Semester.

Judul project kita adalah Perancangan Sistem Pemesanan Tiket Bioskop Online.

Saya akan memandu teman-teman mulai dari membaca studi kasus, membuat Use Case Diagram, Activity Diagram, hingga Class Diagram.

1. Memahami Studi Kasus

Pertama, mari kita pahami dulu studi kasusnya.

CineWorld adalah layanan pemesanan tiket bioskop secara online.

**Aktor yang terlibat:**

* Pelanggan
* Admin CineWorld
* Petugas Bioskop

**Fitur yang tersedia:**

* Registrasi dan Login
* Melihat daftar film
* Memilih jadwal dan kursi
* Membayar tiket
* Menerima tiket digital
* Admin mengelola data film, jadwal, harga tiket
* Petugas memvalidasi tiket saat penonton masuk

1. Membuat Use Case Diagram

Sebelum membuat diagram, mari kita pahami apa itu Use Case Diagram. (Penjelasan singkat tentang Use Case Diagram).

**Langkah-langkah:**

1. Buka aplikasi draw.io.
2. Tambahkan aktor:

* Pelanggan
* Admin
* Petugas

1. Tambahkan use case berikut:

* Registrasi
* Login
* Melihat Film
* Memilih Jadwal dan Kursi
* Membayar Tiket
* Menerima Tiket Digital
* Menambah Film
* Mengedit Film
* Menghapus Film
* Menambah Jadwal
* Edit Harga Tiket
* Validasi Tiket

1. Hubungkan aktor ke use case-nya:

* Pelanggan: Registrasi, Login, Lihat Film, Pilih Jadwal dan Kursi, Bayar Tiket, Terima Tiket Digital
* Admin: Login, Tambah/Edit/Hapus Film, Tambah Jadwal, Edit Harga
* Petugas: Login, Validasi Tiket

Simpan diagramnya.

1. Membuat Activity Diagram

Sebelum kita membuat activity diagram nya, mari kita pahami terlebih dahulu apa itu Activity Diagram? (Menurut pendapat anda sendiri).

**Langkah-langkah:**

1. Mulai dengan Start.
2. Tambahkan aktivitas:

* Pelanggan registrasi dan login
* Melihat daftar film
* Memilih film, jadwal, dan kursi
* Melakukan pembayaran tiket

1. Tambahkan decision:

* Jika pembayaran berhasil → tiket digital diterbitkan
* Jika pembayaran gagal → tampilkan pesan "Pembayaran Gagal"

1. Pelanggan menunjukkan tiket digital saat masuk
2. Petugas memvalidasi tiket
3. Akhiri dengan End.

Simpan hasil diagramnya.

1. Membuat Class Diagram

Sebelum kita membuat class diagram nya, mari kita pahami terlebih dahulu apa itu Class Diagram? (Menurut pendapat anda sendiri).

**Langkah-langkah:**

1. Buat class Pelanggan:

* Atribut: id\_pelanggan, nama, email, password
* Method: registrasi(), login(), pilihFilm(), pilihJadwalKursi(), bayarTiket(), terimaTiket()

1. Buat class Film:

* Atribut: id\_film, judul\_film, genre, durasi
* Method: lihatFilm(), lihatJadwal()

1. Buat class Jadwal:

* Atribut: id\_jadwal, id\_film, tanggal, jam\_tayang
* Method: lihatJadwal()

1. Buat class Tiket:

* Atribut: id\_tiket, id\_pelanggan, id\_jadwal, kursi, status\_pembayaran
* Method: buatTiket(), cekStatus()

1. Buat class Admin:

* Atribut: id\_admin, nama, email, password
* Method: tambahFilm(), editFilm(), hapusFilm(), tambahJadwal(), editHarga()

1. Buat class Petugas:

* Atribut: id\_petugas, nama
* Method: validasiTiket()

1. Relasi antar class:

* **Pelanggan** memesan **Tiket**
* **Tiket** berhubungan dengan **Jadwal**
* **Jadwal** berhubungan dengan **Film**
* **Admin** mengelola **Film** dan **Jadwal**
* **Petugas** memvalidasi **Tiket**

Simpan diagramnya.

1. Closing

Itulah tadi langkah-langkah pembuatan project UML Sistem Pemesanan Tiket Bioskop Online.

Silakan teman-teman ikuti step-by-step-nya, dan sesuaikan diagramnya dengan studi kasus yang sudah disediakan.

Semoga video ini bermanfaat dan membantu kalian menyelesaikan project akhir semester.

Terima kasih sudah menonton.

Wassalamu’alaikum warahmatullahi wabarakatuh.